



## REGOLAMENTO BASKET 3vs3

Il torneo è riservato agli studenti Unicam.

Ogni squadra è composta di quattro atleti, tre in campo e una riserva appartenenti alla stessa facoltà. È permessa la sostituzione degli atleti per le varie fasi.

Il numero e la formazione dei gironi viene stabilito dall'ente organizzatore sulla base delle squadre iscritte e del numero degli impianti a disposizione.

L'incontro si svolge in un'unica metà campo e su un unico canestro del campo da basket.

Il primo possesso verrà deciso dal lancio di una monetina e per i successivi possessi si procederà all'italiana: la squadra che subisce il canestro avrà il possesso nell'azione successiva.

Le partite dei gironi dureranno 10 minuti o finiranno al raggiungimento di 21 da parte di una squadra. Le partite della fase ad eliminazione diretta dureranno 20 minuti (potranno comunque essere soggette a variazioni o termineranno con il raggiungimento di 21 punti da parte di una squadra.

I cambi sono illimitati e possono essere effettuati a palla ferma.

I falli verranno chiamati dai giocatori che li subiscono, in caso di contestazione la decisione spetterà al giudice di gara. Non saranno conteggiati i falli personali, ma solo i falli di squadra che, dal quinto compreso in poi, daranno diritto alla squadra che subisce il fallo ad un tiro libero con rimbalzo. Il fallo su azione di tiro sarà amministrato con un possesso. In caso di canestro realizzato e fallo subito, sarà assegnato il canestro e il possesso andrà alla squadra che ha commesso il fallo. Il fallo in attacco non darà diritto al tiro libero, ma solamente al possesso della palla.

Tutte le azioni a palla ferma inizieranno oltre la linea dei 3 punti dopo l'avvenuto check della squadra avversaria (i difensori consegnano la palla agli attaccanti), con un limite di 20 secondi. Ad ogni canestro saranno assegnati 1, 2 o 3 punti, come previsto dal regolamento FIP. Ad ogni cambio possesso, o dopo ogni canestro, si dovrà uscire dalla linea dei 3 punti prima di poter effettuare un tentativo di tiro; l'uscita dalla linea dei 3 punti è libera.

In caso di parità al termine dei tempi regolamentari la partita continuerà con tempi supplementari da 3 minuti, o terminerà quando una squadra otterrà un vantaggio di 4 punti.

Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es: palla in campo) il gioco sarà interrotto immediatamente, senza arrecare uno svantaggio alla squadra in attacco; l'azione verrà ripresa consegnando la palla alla squadra che ne deteneva il possesso.

### Centro Universitario Sportivo Camerino

Associazione sportiva dilettantistica - Personalità giuridica n. 203 del 21-1-2004 Regione Marche

Sede: Via Madonna delle carceri, 15 - 62032 Camerino

Tel. 0737 402109 - E-mail: [segreteria.cus@unicam.it](mailto:segreteria.cus@unicam.it)

Impianti Sportivi: Località Le Calvie - Centro Sportivo "Sergio Sabbieti"

Tel. 0737 630047 - E-mail: [cuscamerino@unicam.it](mailto:cuscamerino@unicam.it)